



## QUESTIONNAIRE DE RÈGLES DE GOLF

NON :

PRENOM :

**1) Mon heure de départ est a 9H50, à quelle heure je dois me présenter à mon départ :**

- A / 9h50
- B / 9h55
- C / 9h40

**2) Quand le terme "Zones à pénalité" est utilisé dans les règles de golf, il désigne:**

- A / les bunkers
- B / les mangroves
- C / l'eau fortuite
- D / les arbres
- E / les rivières

**3) La partie dans laquelle vous jouez à égaré une balle, d'autres parties suivent :**

- A / vous avez 3 minutes pour chercher, la partie qui suit doit attendre
- B / après 3 minutes de vaines recherches, vous faites signe de passer
- C / dès que vous constatez que la balle sera difficile à retrouver, vous faites signe de passer

**4) Dans les situations suivantes, quelles sont celles ou la balle est en jeu selon la définition :**

- A / balle posée sur un tee sur le départ avant que le joueur frappe un coup
- B / balle reposant sur le parcours au cours du jeu d'un trou
- C / balle reposant dans un bunker au cours du jeu d'un trou
- D / balle entrée dans le trou
- E / balle reposant hors-limites au cours du jeu d'un trou
- F / balle dans la main du joueur après qu'elle ait été marquée sur le green et relevée
- G / balle venant d'être droppée selon les règles en arrière d'un obstacle d'eau pour une balle perdue dans l'obstacle.

**5) Parmi les éléments suivants, quels sont ceux qui sont des obstructions :**

- A / branche morte
- B / assiette en carton
- C / bouteille
- D / pomme de pin

**6) En stroke Play, sur le parcours, votre balle est contre une petite branche morte. Avant de jouer, vous enlevez la branche ce qui provoque le déplacement de votre balle :**

- A / vous êtes pénalisé de 1 coup et devez jouer la balle où elle se trouve
- B / vous êtes pénalisé de 1 coup et devez replacer la balle à l'endroit initial
- C / vous n'êtes pas pénalisé et devez replacer la balle à l'endroit initial.

**7) Sur le parcours, en stroke Play, un joueur se trompe de balle et joue 1 coup sur une balle qui n'est pas la sienne. Il s'en aperçoit et retrouve sa propre balle. Que doit-il faire?**

- A / le joueur doit jouer sa propre, il n'est pas pénalisé car il n'a joué que 1 coup sur la balle jouée par erreur
- B / le joueur doit jouer sa propre balle avec 1 coup de pénalité

C / le joueur doit jouer sa propre balle avec 2 coups de pénalité

**8) En jouant votre deuxième coup sur le parcours, vous envoyez votre balle hors-limites. Vous droppez une autre balle à l'endroit d'ou vous avez joué le deuxième coup ; vous jouez sur cette nouvelle balle, en comptant la pénalité, votre :**

A / 3e coup

B/ 4e coup

C/ 5e coup

**9) En stroke Play, votre balle se trouve dans un bunker. En vous préparant à exécuter un coup, vous touchez le sable avec votre club derrière la balle :**

A / vous êtes pénalisé de 2 coups

B / vous êtes pénalisé de 1 coup

C / vous n'êtes pas pénalisé

**10) Certaines zones du terrain doivent être délimitées par des lignes ou des piquets de couleurs différentes, d'autres non. Dans la liste ci-dessous, indiquez les couleurs correctes, pour les zones qui doivent être délimitées :**

A / bunker

b / terrain en réparation

C / obstacle d'eau

D / obstacle d'eau latéral

E / eau fortuite

F / hors-limites

**11) Un joueur envoie sa balle dans un rough épais à 20 mètres du green. Il joue une balle provisoire qui s'arrête à 100 mètres du green. Il s'avance et, joue un deuxième coup sur la balle provisoire. On retrouve tout de suite après la première balle, un peu plus près du drapeau. Avec quelle balle doit-il continuer ?**

A / la première balle

B / la balle provisoire

**12) La balle d'un joueur se trouve très près d'un banc fixé au sol. Le joueur est gêné par le banc pour prendre sa position et exécuter son coup. Peut-il sans pénalité dropper la balle, selon les règles, pour éviter cette gêne ?**

A / oui

B / non

**13) Parmi les éléments suivant quels sont ceux qui sont des détritux :**

A / râteau

b / rejets de vers

C / capuchon de club

D / brindille de bois

**14) Une balle n'est perdue que dans un certain nombre de cas précis. Dans l'énumération suivante cochez les cases correspondant aux cas où la balle doit être considérée comme perdue :**

A / la balle n'a pas été retrouvée 3 minutes après que sa recherche ait commencé,

B / après avoir cherché 2 minutes, le joueur abandonne sa balle et repart en arrière dans le but d'en jouer une autre,

C / le joueur remet une deuxième balle en jeu renonçant à chercher la première,

D / le joueur joue une balle provisoire sans l'annoncer à son marqueur ou à son adversaire,

E / le joueur joue un coup sur une balle provisoire d'un point situé plus loin du trou que l'endroit où sa balle peut vraisemblablement se trouver.

**15) Vous jouez dans une partie de 2 joueurs et vous êtes suivis par une partie de 3 joueurs. Manifestement cette partie joue plus vite que la vôtre car elle attend souvent derrière vous pour jouer ses coups. D'après les règles de l'Étiquette devez-vous les laisser passer ?**

A / oui

B / non

**16) Un joueur envoie sa balle dans un rough épais. Il joue une balle provisoire et réussit un très bon coup. Il souhaite continuer avec la balle provisoire, mais avant de jouer un deuxième coup sur celle-ci, on retrouve la première balle. Peut-il abandonner la première balle ?**

A / Oui  
B / Non

**17) Un joueur déclare sa balle injouable en un point du parcours. Comme il en a le droit, il décide de dropper sa balle, avec un coup de pénalité à une longueur et demie de club de l'endroit où sa balle reposait sans se rapprocher du trou. La balle ainsi droppée roule à une longueur et demie de club de l'endroit où elle a touché le sol au cours du drop. Elle se trouve à 3 longueurs de club de l'endroit où elle a été déclarée injouable. Mais pas plus près du trou que cet endroit. Que doit faire le joueur ?**

A / Jouer la balle là où elle repose sans pénalité  
B / Recommencer le drop, sans pénalité  
C / Placer la balle à l'endroit où elle a touché le sol au cours du drop, sans pénalité.

**18) La balle d'un joueur repose juste en dehors d'un bunker. Dans le bunker se trouve une pomme de pin qui gêne le joueur dans sa ligne de jeu. Peut-il l'enlever ?**

A / Oui  
B / Non

**19) Au cours du jeu d'un trou, un joueur par distraction, joue sa balle qui repose Hors-limites. Son marqueur lui fait remarquer que selon les règles « il a joué une mauvaise balle » Est-ce ?**

A / Vrai  
B / Faux

**20) La balle du joueur 'A' est à 3 mètres du green. La balle du joueur 'B' est sur le green et c'est à 'A' de jouer. Estimant que la balle de 'B' le gêne, « A » demande à « B » de la marquer, « B » refuse sous le prétexte que la balle de 'A' n'est pas sur le green. Le joueur 'B' a-t-il raison ?**

A / Oui  
B / Non

**21) Au cours du jeu d'un trou, un joueur qui n'a pas eu la prudence de faire sur sa balle une marque d'identification retrouve, proche l'une de l'autre, deux balles de même marque et de même numéro. Il est donc incapable d'identifier sa balle :**

A / Le joueur peut continuer le jeu, sans pénalité, en choisissant une des deux balles

B / Le joueur peut continuer le jeu, sans pénalité, mais il doit choisir la balle la plus éloignée du trou

C / La balle du joueur est considérée comme perdue, et pour continuer le jeu, il doit adopter la procédure correspondante. (coup de pénalité et distance)

**22) Après un coup joué vers le green, votre balle en mouvement rebondit sur un arroseur automatique du green et atterrit dans un bunker :**

A / En stroke play et en match play, vous jouez la balle où elle se trouve sans pénalité

B / En match play, vous avez le choix de jouer la balle où elle se trouve sans pénalité ou d'annuler le coup et de rejouer en replaçant la balle à l'endroit où elle se trouvait initialement

C / En stroke play et en match play, vous devez annuler le coup et le rejouer en replaçant la balle à l'endroit initial

**23) En stroke-play, un joueur joue un coup sur une balle se trouvant dans un bunker et l'envoie sur le green, arrivé sur le green, il s'aperçoit que la balle qu'il a joué n'était pas la sienne. Il retrouve la sienne derrière le green :**

A / Le joueur a 2 coups de pénalité pour avoir commis une erreur de balle et doit continuer avec sa propre balle, les coups joués avec la mauvaise balle ne comptent pas.

B / Le joueur n'est pas pénalisé pour avoir joué une mauvaise balle dans un bunker et il doit continuer avec sa propre balle, les coups joués avec la mauvaise balle ne comptent pas.

**24) Au cours de l'exécution d'un coup, le club d'un joueur frappe la balle deux fois, au total, le joueur devra compter :**

A / Le joueur n'est pas pénalisé

B / 1 coups

C / 2 coups

**25) En stroke-play, la balle d'un joueur est à 1 mètre du green, il enlève comme il en a le droit quelques brindilles de bois sur sa ligne de jeu et il joue. Pendant que sa balle est en mouvement, son cadet enlève une brindille oubliée sur la ligne de jeu :**

A / Le joueur n'est pas pénalisé

B / Le joueur est pénalisé de 1 coup

C / Le joueur est pénalisé de 2 coups